



---

---

## Scrum Product Owner Certified (SPOC)

**Duración:** 2 días (16 hrs)

### Descripción general

En el Curso **Scrum Product Owner Certified (SPOC)** aprenderás a definir y priorizar requerimientos, optimizar el ciclo de desarrollo y comunicarte efectivamente con **stakeholders**, impulsando la innovación y la calidad del producto. Adquirirás destrezas para la toma de decisiones estratégicas, maximizando la rentabilidad y adaptándote a cambios dinámicos en el mercado.

### Objetivos

- Las funciones, procesos, entregables e interesados clave de un Propietario de Producto de Scrum.
- Todos los elementos para obtener la certificación de Scrum Product Owner (SPOC).
- Cómo manejar las relaciones con los interesados para considerar el máximo valor al negocio.

### Prerrequisitos del curso

- Scrum Master Certified

### Dirigido a:

- Scrum Team, Product Owners, Product Managers, Project Managers, Sponsors, programadores, diseñadores, testers, ingenieros de software, analistas de negocios, etc.
- 
-



---

## Esquema del curso

### Vista General de Ágile Scrum

- Vista general ágil
- Manifiesto ágil
- Principios ágiles
- Métodos y marcos de trabajo ágiles
- Vista general de Scrum
- Ventajas y beneficios de Scrum

### Roles y responsabilidades

- Scrum Master de Alto Nivel
- Scrum Team de Alto Nivel
- Equipo de Desarrollo de Alto Nivel

### Visión del producto

- Características y Cualidades Esperadas
- The Product Backlog
- Acceptance Criteria
- Técnicas para la construcción de una visión
- Relación entre visión y Road Mapa del producto

### Estimación

- Los diferentes niveles de estimación Scrum
- Exactitud VS Precisión
- Estimación Relativa
- Estimación VS Compromiso

### Alcance del Producto/proyecto (ProductBacklog)

- Realización del Product Backlog
  - Selección, tareas, refinamiento del alcance y planificación continua
  - Priorización de Tareas
  - Estimación VS Compromiso
  - Visual Story Mapping
-



---

## Gestión de entregas

- Reléase Management (mejores prácticas)
- Cómo realizar un Reléase Management Ágil
- Efectos de las deudas técnicas
- Construcción Evolutiva e Iterativa- Sprints