



Interfaz de usuario en iOS

Course duration

3 días (24 hrs)

Descripción del curso

En este curso podrás crear una interfaz gráfica para una aplicación móvil de iOS. Aplicarás el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador, el cual te permitirá crear aplicaciones fácilmente actualizables. Asimismo, emplearás los principales componentes gráficos que casi siempre aparecen en una interfaz y podrás identificar los principios básicos de diseño recomendados por Apple en la creación de aplicaciones exitosas.

Objetivos

Crear tu primera aplicación móvil completa, la cual será tu llave de entrada al mundo de las aplicaciones comerciales en iOS.

Perfil de la audiencia

La audiencia principal de este curso son las personas que administran y mantienen las bases de datos de SQL Server. Estas personas realizan la administración y el mantenimiento de la base de datos como su principal área de responsabilidad, o trabajan en entornos donde las bases de datos desempeñan un papel clave en su trabajo principal.

Las audiencias secundarias de este curso son personas que desarrollan aplicaciones que entregan contenido de bases de datos de SQL Server.

Prerrequisitos

Para asegurar una experiencia exitosa en el estudio de este curso, es importante que tengas una experiencia previa en el lenguaje Swift y en el desarrollo de aplicaciones a través de Xcode.



Esquema del curso

Introducción y bienvenida

La interfaz gráfica, una pieza fundamental en la creación de aplicaciones. Introducción al curso, presentación de los temas centrales del curso.

La interfaz gráfica, la cara que enamora

La relación entre usuarios y apps se realiza a través de la interfaz gráfica. De ahí, la vital importancia en cuidar la creación y diseño de las mismas. En este módulo inicial identificarás los principales componentes gráficos para que los usuarios puedan introducir y desplegar información.

Creación de apps multivistas

Las apps normalmente ofrecen una gran variedad de funciones a través de grupos de componentes gráficos. La gran mayoría de las veces no es posible que toda la aplicación esté contenida en una sola pantalla. En este módulo se realizará la creación de aplicaciones con funcionalidad rica expresada a través de varias pantallas.

La interfaz gráfica en Apple Watch

El Apple Watch ha creado nuevas formas de comunicación con el usuario. Este nuevo dispositivo funciona de manera amalgamada con el iPhone, logrando así nuevas posibilidades de comunicación con el usuario ampliando las funciones ofrecidas por las aplicaciones.

Depuración y pruebas de apps

Las etapas de depuración y pruebas de apps son muy importantes en el ciclo de vida de desarrollo. Estas actividades permiten la verificación de la aplicación para determinar si esta realiza correctamente las funciones para las cuales fueron diseñadas.
