



Swift: Programar para iOS

Course duration

3 días (24 hrs)

Descripción del curso

En esta formación, aprenderás **las bases de Swift y del desarrollo de apps para iOS** y, ya que se combinan ejercicios prácticos con la teoría, al terminar serás capaz de desarrollar tus propias apps móviles. También encontrarás consejos y comentarios que te ayudarán a entender mejor cómo se programa en el mundo real.

Perfil de la audiencia

Programador.

Prerrequisitos

No se necesitan requisitos previos para tomar este curso.

Esquema del curso

Programación en Swift

Durante este módulo conocerás al instructor, instalarás Xcode, conocerás las bases de Swift, y aprenderás cómo definir variables y constantes, tipos de datos y playgrounds.

Decisiones, ciclos y... ¡datos, datos y más datos!

Tomemos decisiones, repitamos cosas, experimentemos las colecciones de Swift y ¡corramos pruebas de tu código!

Creación de bloques de código... ¡funciones y opcionales!

Dominarás el concepto de funciones, parámetros, valores de retorno, tuplas y opcionales.



Programación orientada a objetos

Aprenderás a utilizar enumeraciones y estructuras que son elementos básicos para entender la programación orientada a objetos de Swift.

¡Crea tu primera app!

Para concluir este curso, revisaremos los temas vistos, tales como las clases, objetos, inicializadores, valores por defecto y todo lo necesario para que domines la programación orientada a objetos de Swift.
