



Fundamentos de Linux

Duración: 3 días (24 hrs)

Descripción general

Orientado para aquellos que van a acercarse por primera vez a Linux. Se capacita al usuario para que aprenda a instalarlo en su equipo, comience a trabajar en el entorno gráfico con las aplicaciones instaladas y en la terminal con el shell bash. También se tratan los temas de manejo de archivos y personalización del entorno de trabajo.

Objetivos

El curso introduce al estudiante para que entienda que es Linux, aprenda a instalarlo y a trabajar en el entorno gráfico y en el shell con los archivos y aplicaciones del sistema.

Prerrequisitos del curso

Para tomar este curso el único requisito es contar con conocimientos básicos de computación

Esquema del curso

Capítulo 1 Introducción

A. Historia de Unix.

B. GNU.

1. FSF.
2. Copyleft y GPL.

C. Linux.

1. Características.
2. Distribuciones.

D. ¿Qué distribución elegir?.

1. Las distribuciones para el "gran público".
2. Las distribuciones "móviles".
3. Las distribuciones "profesionales".
4. Las distribuciones "especializadas".

E. Convenciones tipográficas.



1. Estilos de letra.
2. Teclado.

Capítulo 2 Inicio de sesión y primeros comandos

A. Introducción.

B. Consolas y terminales Linux.

1. Consolas virtuales.
2. Emuladores de terminales.
3. Terminales remotos.

C. Inicio de sesión, autenticación.

D. Símbolo del sistema del shell (prompt).

E. Sintaxis de los comandos.

F. Uso del ratón.

G. Atajos de teclado.

1. En modo texto.
2. En modo gráfico.

H. Primeros comandos.

1. Identidad de los usuarios: who, whoami, finger.
2. Cambio de contraseña: passwd.
3. Conteo: wc.
4. Visualización: clear, echo.
5. Tiempo: date, cal.
- I. Cerrar sesión.



Capítulo 3 Documentación

A. Introducción.

B. Manual.

1. Secciones.
2. Comando man.
3. /etc/man.config.

C. Documentación Info.

1. Comando info.

D. Opción --help de los comandos en Linux.

E. Documentación HOWTO.

F. /usr/share/doc.

G. Internet.

1. Sitios.
2. Grupos de discusión.

Capítulo 4 El árbol de Linux

A. El árbol de Linux.

B. Directorios principales.

1. /bin, /sbin, /lib.
2. /boot.
3. /dev.
4. /home.
5. /root.
6. /tmp.
7. /lost+found.
8. /mnt.
9. /proc.
10. /sys.
11. /usr.
12. /var.
13. /etc.

C. Montar y acceder a los medios extraíbles.



1. Comando mount.
2. Comando umount.
3. Caja de herramientas mtools.

Capítulo 5 Manipulación de archivos

A. Introducción.

B. Nombres de archivos y de directorios.

C. Tipos de archivos.

D. Rutas.

1. Rutas absolutas.
2. Rutas relativas.
3. Rutas personales.

E. Exploración del árbol.

1. pwd.
2. cd.
3. ls.
4. file.
5. stat.

G. Archivos

1. touch.
2. cp.
3. rm.
4. mv.

H. Organización física de los archivos en Linux.

1. Inodos y bloques de datos.

I. Administradores de archivos.

1. Midnight Commander.
2. Konqueror, Nautilus.



J. Consultar archivos.

1. cat.
2. more, less.
3. od, strings.

Capítulo 6 Edición de archivos de texto – Vi

A. Introducción.

B. Presentación de Vi.

1. Inicio de Vi.
2. Modos de funcionamiento.
3. Comandos de desplazamiento.
4. Comandos de inserción.
5. Comandos de edición y de corrección.
6. Comandos globales.
7. Archivo de configuración personal.
8. Otros comandos útiles.

C. Otras herramientas de edición

1. Otros editores de texto.
2. Editores hexadecimales.

Capítulo 7 Permisos de acceso a los archivos

A. Conceptos de cuentas de usuario y de grupos.

1. Jerarquía de usuarios.
2. Comandos útiles.

B. Permisos de Unix.

1. Permisos estándar.
2. SUID, SGID y Sticky Bit.

C. Administrar permisos.

1. chgrp.
 2. chmod.
 3. umask.
 4. Administradores de archivos.
-



Capítulo 8 Administración de procesos

A. Introducción.

B. Árbol de procesos y PID.

C. Visualización de los procesos.

1. ps.
2. top.
3. pstree.

D. Señales y comando kill.

E. Administradores de procesos gráficos.

F. Trabajo con procesos.

1. Iniciar un proceso.
2. Detener un proceso.
3. Controlar los procesos iniciados desde la línea de comandos.

Capítulo 9 Shell Bash

A. Introducción.

B. Generalidades y definiciones.

C. Variables.

1. Trabajo con variables.
2. Variables de entorno.

D. Caracteres genéricos.

E. Caracteres de cita.

F. Redirecciones.

1. Descriptores de archivos.
 2. Redirección de la entrada estándar.
 3. Redirección de la salida estándar.
 4. Redirección del error estándar.
 5. Redirecciones combinadas.
 6. Ejemplos de redirecciones.
 7. Los tubos.
-



G. Alias.

H. Ejecución de comandos.

1. type, whereis.

I. Sustitución de comandos.

J. Opciones del shell Bash.
